БЕСПЛАТНОЕ ОПИСАНИЕ

"ЕДИНОРОГ"

АКСЕССУАР ДЛЯ ИГРУШКИ



АВТОР @SO.TA.TOY

ДАННЫЙ МАСТЕР-КЛАСС РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ

БЕСПЛАТНО!

ПРОСЬБА УКАЗЫВАТЬ АВТОРА МК ПРИ РАЗМЕЩЕНИИ ФОТОГРАФИЙ ВАШЕЙ ГОТОВОЙ РАБОТЫ:

《 ПО МК @so.ta.toy 》

МЕНЯ МОЖНО НАЙТИ :

https://vk.com/sotatoy

https://www.instagram.com/so.ta.toy/

МАТЕРИАЛ

- Пряжа YarnArt Jeans (нить №1) № 48
- Пряжа КАМТЕКС Лотос-травка стрейч (нить №2) №239
- Так же понадобиться немного чёрного цвета
для оформления глаз, и немного белого для рога.
- Крючек № 2.5, 2.0
- Палочка от суши (для ноги-скакалки)
- Клей "Момент" (кристал или гель - прозрачный)
- Глазки на безопасном креплении 8 мм
- Наполнитель (у меня холлофайбер)
- Игла (с тупым концом, для сшивания деталей)
- маркер (для отметки начала ряда)
- портные иголки (для оформления личика)
- спицы (для симметричного крепления деталей)

ОБОЗНАЧЕНИЯ

КА - кольцо амигуруми
ВП - воздушная петля
СС - соединительный столбик
ПП - полупетля
П.С. - петля смещения
СБН - столбик без накида
ПССН - полустолбик с накидом
ССН - столбик с накидом
ПР - прибавка
(провязать 2 СБН в одну петлю)
УБ - убавка
(провязать 2 СБН вместе за передние стенки)
(СБН, ПР) *6 (18)
- повторить комбинацию в скобках 6 раз.
Цифра в скобках общее количество столбиков в ряду.

ЖЕЛАЮ ВАМ ПРИЯТНОГО ВЯЗАНИЯ И РОВНЫХ ПЕТЕЛЕК!!!

АВТОР @SO.TA.TOY

ГОЛОВА



ВЯЖЕМ КРЮЧКОМ N° 2.5

1. 6 СБН в КА (6)
2. 6 ПР (12)
3. (1 СБН, ПР) ×6 (18)
4. 1 СБН, ПР, (2 СБН, ПР)×5, 1 СБН (24)
5. (3 СБН, ПР) ×6 (30)
6. 2 СБН, ПР, (4 СБН, ПР)×5, 2 СБН (36)
7. (5 СБН, ПР) ×6 (42)
8. 3 СБН, ПР, (6 СБН, ПР)×5, 3 СБН (48)
9. (7 СБН, ПР) ×6 (54)
10. 4 СБН, ПР, (1 СБН, ПР)×5, 4 СБН (60)
11. (4 СБН, ПР)×12 (72)



12. В этом ряду делим петли ряда пополам, и провязываем по "МАЛОМУ" кругу 36 СБН, и в конце ряда соединяем и вяжем далее по спирали (36)

13. (36)
14. 3 СБН в одну петлю, 35 СБН (38)
15. 1 СБН, 3 СБН в одну петлю, 36 (40)
16. (40)



17. В этом ряду я делаю 2 петли смещения (это зависит от вашей плотности вязания, может вам понадобиться их больше или меньше), далее вяжем:
15 СБН, УБ, 6 СБН, УБ, 15 СБН (38)

18. УБ, 17 СБН, УБ, 17 СБН (36)
19. УБ, 16 СБН, УБ, 16 СБН (34)
20. 15 СБН, УБ, 15 СБН, УБ (32)
21. 7 СБН, УБ, 14 СБН, УБ, 7 СБН (30)



Провязав 21 ряд, я рекомендую вставить глазки, если у вас они будут на безопасном креплении, между 15-16 рядами. Для симметрии использовала спицы.(Сверху между глазами у меня 14 СБН, а снизу 24 СБН.

АВТОР @SO.TA.TOY





Далее продолжаем вязать по схеме.

22. (30)
23. УБ, 4 СБН, УБ, 4 СБН, 3 УБ, 4 СБН, УБ, 4 СБН, УБ (23)
24. (23)
25. 2 УБ, 17 СБН, УБ (20)
26. (20)
27. УБ, 8 СБН, УБ, 8 СБН (18)
28. (18)
29. (ПР, 1 СБН) ×9 (27)
30. (8 СБН, ПР) ×3 (30)
31. (30)
32. (3 СБН, УБ) ×6 (24)
33. 1 СБН, УБ, (2 СБН, УБ) ×5, 1 СБН (18)
34. (1 СБН, УБ) ×6 (12)
35. 6 УБ (6)

Нитью стягиваем отверстие, закрепляем, прячем и лишнее обрезаем.

Далее набиваем деталь головы лошади и приступаем к вязанию шеи.





ШЕЯ



Присоединяем нить, в туже петлю, что и начинался ряд, когда мы делили деталь на части.

1. 35 СБН, 1 УБ из 3-х СБН (откуда вводили нить, там и делаем убавку. Смотрите фото) (36)



2. (5 СБН, ПР) ×6 (42)
3. - 4. (42) ×6 (42) (2 ряда)
5. 3 СБН, ПР, (6 СБН, ПР) ×5, 3 СБН (48)
6. - 10. (48) (5 рядов)
11. (7 СБН, ПР) ×6 (54)
12. - 14. (54) (3 ряда)
15. (7 СБН, УБ) ×6 (48)
16. (48)
17. 3 СБН, УБ, (6 СБН, УБ) ×5, 3 СБН (42)
18. (42)
19. (5 СБН, УБ) ×6 (36)
20. 2 СБН, УБ, (4 СБН, УБ) ×5, 2 СБН (30)
21. (3 СБН, УБ) ×6 (24)



Набиваем деталь.

22. 1 СБН, УБ, (2 СБН, УБ) ×5, 1 СБН (18)
23. (1 СБН, УБ) ×6 (12)
24. (12)
25. (4 СБН, УБ) ×2 (10)
26. - 27. (10) (2 ряда)



Нить закрепляем, прячем, лишнее обрезаем.

Перед тем как спрятать "хвостик" внутрь детали, можно еще немного добавить наполнителя. Потом мы заправляем этот самый "хвостик" внутрь детали.



И преступаем к креплению ножки- скакалки к главной детали детали.

АВТОР @SO.TA.TOY

"НОЖКА-СКАКАЛКА"



Берём деревянную палочку и наносим клей, я нанесла линию в 4-5 см.

Берём нить, которой мы вязали, конец кладём так, что бы он был на вершине палочки, а остальная длинна свисала вниз, и потом начинаем наматывать нить поверх клея до самой вершины, и далее я наматывала ещё один ряд (тут смотрите сами может вам хватит и одного ряда нити)



Далее нить я обрезаю, и наношу клей уже поверх нити, наношу по всей поверхности, тонким слоем.

Потом вставляем все это в отверстие главной детали.

Когда вы вставляете палочку , лишний клей может выдавиться наружу, тогда убираем лишнее и оставляем сохнуть.



А теперь свяжем "юбочку" для ножки, и так же она послужит маскировкой места, где приклеивается ножка.

"ЮБОЧКА"

Набираем воздушную цепочку из 18-ти воздушных петель.

1. Далее провязываем 18 СБН (18)
2. 18 ПР (36)
3. 3 ВП (пико) в каждую петлю. должно получиться 36 "пико" (36)



Нить закрепляем, и оставляем 15-20 СМ для пришивания.

И пришиваем "юбочку" к основной детали, в том ряду где у нас 18 СБН.

нить закрепляем, прячем, и лишнее обрезаем.







АВТОР @SO.TA.TOY

УШИ











Вяжем уши по схеме указанной на фото. Нить от кольца амигуруми прячем во время вязания детали, а в конце оставляем 15-20 см для пришивания.

Намечаем уши , так как вам нравиться, немного сжимаем их по краям к середине (по переду детали, смотрите на фото) и пришиваем.





АВТОР @SO.TA.TOY



ГРИВА

Гриву мы провязываем крючком N° 2.0



Берем нить, которой вы решили делать гриву, у меня это лотос-травка стрейч от Камтекс.

Далее мы нарезаем нить, той длинны, что вы хотите.



Сложив нить пополам, начинаем продевать нить через СБН в детали головы (смотрите фото), захватывая нить крючком и протягивая её, тем самым создавая петлю, и в эту петлю мы продеваем концы нити и затягиваем её, тем самым фиксируя ее к основной детали.

Провязав так один ряд (так же на ваше усмотрение длинна гривы, по основанию шеи от ушей к низу шеи), вы можете сделать ещё несколько рядов.
Мне хватило двух, так как пряжа очень объёмная и грива получается густой.



Далее мы начинаем оформление глаз, ноздрей, и самого главного - рога. Без чего наша лошадка , не будет похожа на Единорога))





АВТОР @SO.TA.TOY

РОГ





1. 4 СБН в КА (4)
2. (1 СБН, ПР) ×2 (6)

Третий ряд мы начинаем вязать за заднюю стенку петли.

3. (2 СБН, ПР) ×2 (8)
4. (3 СБН, ПР) ×2 (10)
5.- 8. (10) (4 ряда)

Потом обвязываем соединительными столбиками оставшуюся переднюю стенку петли по спирали. И тут вы можете обвязать или той же нитью, что вязали основание рога, или поменять на другой цвет как это сделала я.



Так же я немного добавила наполнителя внутрь рога, для плотности детали.

И далее намечаем где вы будете пришивать рог, и нитью в цвет рога пришиваем к основной детали.



ОФОРМЛЕНИЕ



Намечаем портными иголками, веко единорога, и чёрной нитью вышиваем его с двух сторон.

Так же портными иголками намечаем ноздри, и цветом тела вышиваем их. Ноздря у меня получилась 2 СБН, а расстояние между ними 4-5 СБН.



Потом все нити закрепляем, прячем и обрезаем лишнее.

Вот и все, ваша игрушка для куклы Единорог-скакалка ГОТОВА !!!









АВТОР @SO.TA.TOY







СПАСИБО

ЗА

ВАШУ

РАБОТУ!!!

ВАШ

ЕДИНОРОГ

ГОТОВ!!!

АВТОР @SO.TA.TOY