БЕСПЛАТНЫЙ МАСТЕР-КЛАСС

СУПЕРГЕРОИ:
БЭТМЕН ПРОТИВ СУПЕРМЕНА





#plushtoys_hm_супергерои

Автор: @plushtoys.handmade

НЕОБХОДИМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Для одного героя нужно около 120 г плюшевой пряжи. Я использую Himalaya Dolphin Baby (120м - 100г).

БЭТМЕН

- 10 г - **80353** или 80342 (YarnArt Dolche 771) - тело (голова);
- 55 г - 80311 (YarnArt Dolche **742**) - обувь, перчатки, шорты, плащ, маска, знак;
- 5 гр - **80302** или 80313 (YarnArt Dolche 761) - пояс, знак;
- 50 гр - 80320 или светло-серый 80351 (YarnArt Dolche **760** или светло-серый 782) - костюм.

- Фетр: белый, желтый, черный.

* Для вязаного знака лучше по цвету:

- к Himalaya 80302:
  - YarnArt Baby Cotton 431;
  - Alize Bella 110;
  - Gazzal Baby Cotton **3413**;
  - YarnArt Jeans 67;
- к Himalaya 80313 и Dolche 761:
  - YarnArt Jeans 88;
  - Alize Bella 488.

СУПЕРМЕН

- 15 г - **80353** или 80342 (YarnArt Dolche 771) - голова, руки;
- 40 г - **80318** или 80352 (YarnArt Dolche 748) - обувь, шорты, плащ;
- 10 г - 80311 (YarnArt Dolche **742**) - волосы;
- 5 гр - **80302** или 80313 (YarnArt Dolche 761) - пояс;
- 50 гр - **80326** или 80327 или 80341 (Dolche 768 или 777) - костюм.

- Фетр: желтый, красный.
- Глаза: 10 мм.

- Крючки: 4 мм, 2 мм.
- Наполнитель (холлофайбер).
- Клей полимерный (н-р, Декостиль, Кристал). НЕ СУПЕРКЛЕЙ.
- Длинная игла для сшивания (12 см).
- Игла с широким ушком (для стяжки отверстия в конце вязания детали).
- Прочная капроновая нить для крепления деталей, зубная нить.
- Булавки с шариком на конце.
- Чулочные спицы.
- Ножницы.

Рост - 26 см

При публикации ваших работ по данному МК, приветствуется отметка ссылки на инстаграм автора @plushtoys.handmade *и использование хештега* #plushtoys_hm_супергерои

Условные обозначения для вязания крючком:

вп – воздушная петля;
сбн – столбик без накида;
пр – прибавка (два сбн провязать в одну петлю);
уб – убавка (за передние стенки);
сс – соединительный столбик;
(1 сбн, пр)*6 раз – действие вяжем 6 раз.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!

Расход пряжи, размер и внешний вид игрушки зависит от плотности вязания и захвата нити. *Я вяжу плотно галочками*.

Игрушка вяжется по спирали, без петель подъема. Можно использовать маркер для вязания или контрастную нитью, чтобы отметить начало ряда.

СМЕНА НИТИ

Посмотреть можно на YouTube по запросу:
"Смена цвета. меняем цвет для ввязывания рисунка. Амигуруми. Крючком"



НАЧАЛО ВЯЗАНИЯ

При вязании из плюшевой пряжи, я набираю цепочку из двух вп. и провязываем во вторую петлю (далее - во вт. п.) от крючка указанное количество петель.



РУКИ БЭТМЕНА



Начинаем черным.

Вяжем цепочку из двух вп.
1 ряд: 7 сбн во вт. п. от кр..
2 ряд: 7 пр (14)
3-4 ряд: 14 сбн.

Меняем на серый.
5-7 ряд: 14 сбн (3 ряда).
8 ряд: уб, 12 сбн (13).
9 ряд: уб, 11 сбн (12).
10-14. 12 сбн (5 рядов).
15. 6 уб (6).

Оставить нить.

ЗАКРЫТЬ ОТВЕРСТИЕ С ПОМОЩЬЮ ИГЛЫ

1. Вставляем в иглу оставшуюся пряжу и подхватываем каждую петлю за переднюю стенку, при этом подтягиваем нить, чтобы стянуть отверстие.
2. Ещё раз по кругу захватываем иглой все или несколько петель.
3. Прячем нить внутрь, выводим подальше, плотно ее натягиваем и аккуратно обрезаем близко к вязанию.



НОГИ И ТЕЛО БЭТМЕНА

Вяжем две ножки.

Начинаем чёрным. Вяжем обувь.
Вяжем цепочку из двух вп.
1 ряд: 8 сбн во вт. п. от крючка.
2 ряд: 8 пр (16)
3 ряд: 16 сбн за заднюю стенку.
4-5 ряд: 16 сбн.

Меняем на серый. Вяжем костюм.
6-9 ряд: 16 сбн (4 ряда).

Меняем на черный. Вяжем шорты.
10 ряд для первой ножки:
16 сбн - сс. Нить обрезаем.

10 ряд для второй ножки:
16 сбн + 2 сбн. Нить не обрезаем.



Соединяем ножки:
от второй ноги
вяжем 3 вп.

@lustochkamade

Находим на первой ноге сс и под ним 16-й сбн в девятом ряду. Вводим крючок ПОД СС в 16 сбн девятого ряда и вяжем сс.



Далее:
1 сбн, (пр, 3 сбн)*3, пр, 2 сбн.
По одной стороне цепочки: сс, пр, сс.
сс, (пр, 3 сбн)*3, пр, 2 сбн.
По другой стороне цепочки: сс, пр, сс.

Отмечаем маркером конец ряда.



11-12 ряд: 48 сбн (2 ряда).
13 ряд: 8 сбн, уб, 23 сбн, уб, 13 сбн (46)
14 ряд: 46 сбн.

Меняем на желтый. Вяжем ремень.

15 ряд: 46 сбн.
16 ряд: 7 сбн, уб, 23 сбн, уб, 12 сбн (44).
17 ряд: 44 сбн. Туго наполнить ноги.

Меняем на серый. Вяжем костюм.

18 ряд: 44 сбн.
19 ряд: 6 сбн, уб, 23 сбн, уб, 11 сбн (42).
20 ряд: 42 сбн.
21 ряд: (4 сбн, уб)*7 раз (35).
22-23 ряд: 35 сбн. Наполнить тело.
24 ряд: (3 сбн, уб)*7 раз (28).
25 ряд: 28 сбн.
26 ряд: (2 сбн, уб)*7 раз (21).
27 ряд: 21 сбн.
28 ряд: (2 сбн, уб)*5 раз, 1 сбн (16).
29 ряд: 16 сбн + сс. Наполняем тело до конца.

@plushtoys.handmade


@plushtoys.handmade


@plushtoys.handmade


@plushtoys.handmade

ГОЛОВА БЭТМЕНА

Начинаем чёрным. Вяжем маску.

Вяжем цепочку из двух вп.
1 ряд: 7 сбн во вт. п. от крючка.
2 ряд: 7 пр (14)
3 ряд: (1 сбн, пр)*7 раз (21).
4 ряд: (2 сбн, пр)*7 раз (28).
5 ряд: (3 сбн, пр)*7 раз (35).
6 ряд: (4 сбн, пр)*7 раз (42).
7 ряд: (5 сбн, пр)*7 раз (49).
8-11 ряд: 49 сбн (4 ряда).

Меняем на цвет тела.

12-15 ряд: 49 сбн (4 ряда).
16 ряд: (5 сбн, уб)*7 раз (42).
17 ряд: (4 сбн, уб)*7 раз (35).
18 ряд: (3 сбн, уб)*7 раз (28).
19 ряд: (2 сбн, уб)*7 раз (21).
20 ряд: (2 сбн, уб)*5, 1 сбн (16)

Нить отрезаем, прячем.

Плотно набиваем.

@plushkinshandmade

ПЛАЩ

Вяжем цепочку из 11 вп.
1 ряд: со второй петли от крючка вяжем за обе стенки 10 сбн до конца.
2 ряд: вп, развернуть, пр., 8 сбн, пр..
3 ряд: вп, развернуть, 12 сбн.
4 ряд: вп, развернуть, пр., 10 сбн, пр..
5-9 ряд: вп, развернуть, 14 сбн.
10 ряд: вп, развернуть, пр., 12 сбн, пр..
11-13 ряд: вп, развернуть, 14 сбн.

Нить отрезать. Начинаем обвязку по кругу с первого ряда, двигаемся вниз по левой стороне (12 сбн), в угол делаем комбинацию (сбн, вп, сбн), вяжем по низу (15 сбн), в угол (сбн, вп, сбн), идём вверх по правой стороне (13 сбн). Верх обвязывать не нужно. Оставить нить. Пришивать за столбики 27-го ряда.




@plushtoys.handmade


@plushtoys.handmade


@plushtoys.handmade


@plushtoys.handmade

ПРИШИВАЕМ ГОЛОВУ К ТЕЛУ

Фиксируем голову спицами, как показано на последнем фото предыдущей страницы.
Пришиваем за столбики 28 ряда.





ПРИШИВАЕМ РУКИ

Используем для пришивания рук нитяное крепление. Посмотрите видео на YouTube по запросу: *"Нитяное крепление, очень подробно, как прикрепить ножки и ручки игрушке с помощью нити"*.



УШКИ БЭТМЕНА

Вяжем чёрным.
Вяжем цепочку из двух вп.
1 ряд: 5 сбн во вт. п. от крючка.
2 ряд: 5 сбн, пр. (7)
3 ряд: 6 сбн, пр. (8).
4 ряд: 7 сбн, пр. (9).
5 ряд: 8 сбн, пр. (10).
6 ряд: 10 сбн.
7 ряд: 9 сбн, пр. (11).
8 ряд: 10 сбн, пр. (12).
9 ряд: 11 сбн, пр. (13).
10 ряд: 12 сбн, пр. (14).

Провязать ещё 7 сбн, сложить вязание, провязать вместе две стороны (7 сбн).

Оставить нить для пришивания.



ПРИШИВАЕМ УШКИ

Ушки пришиваем, поднявшись 1-2 ряда вверх от линии маски . Располагаем их чётко по бокам над ножками и ручками.



Чтобы они не падали, пришиваем внутри к голове. Фиксируем, как и ручки - нитяным креплением.





ВЫШИВАЕМ НОС

Плюшевой пряжей делаем стежки.

Начало нити закрепить под ухом: выводим на линии маски и выводим в одну и ту же точку на 3-4 ряда ниже.

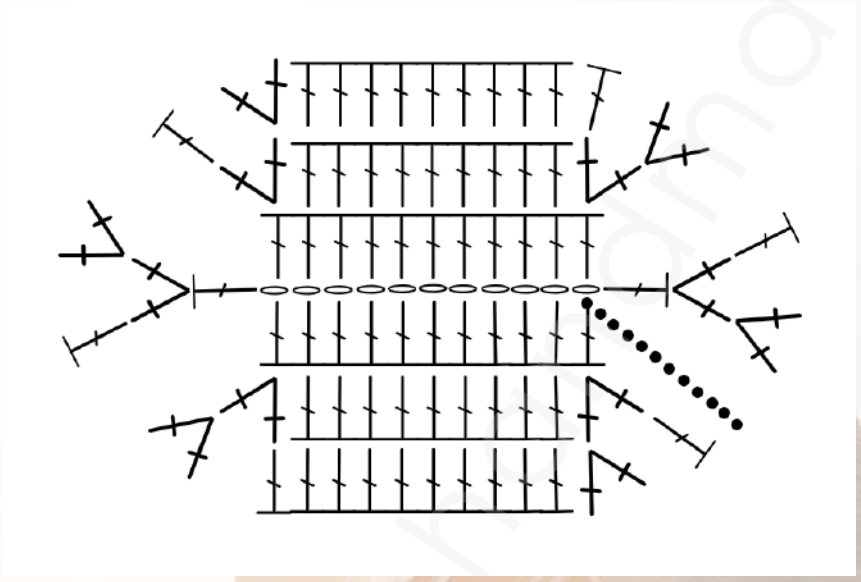
Ширина носа 6-7 сбн.

Сильно не затягивать нить. Вывести кончик под ушком, закрепить обрезать.



ВЯЗАНЫЙ ЗНАК БЭТМЕНА

Вяжем крючком 2 мм.
Вяжем овал жёлтым.



Важно!

Схема нарисована столбиками с одним накидом, но мы будем вязать всё столбиками без накида.

Набираем цепочку из 12 вп.



1 ряд: пр. во вт. п. от крючка, 9 сбн по одной стороне, в последнюю петлю провязываем 3 сбн (т.е. 2 сбн по одной стороне цепочки и 1 сбн по другой), 9 сбн по другой стороне, в последнюю недопетлю провязываем 1 сбн.



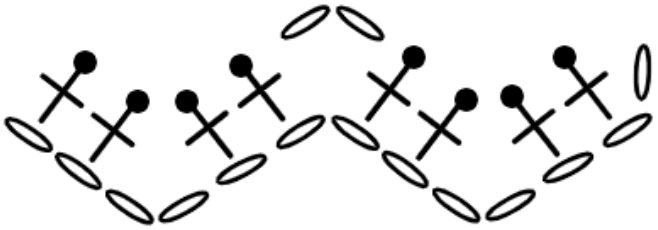


2 ряд: 2 пр., 9 сбн, 3 пр., 9 сбн, 1 пр..

В следующем ряду в каждую прибавку предыдущего ряда вяжем пр. + 1 сбн.

3 ряд: пр., 1 сбн, пр., 1 сбн, 9 сбн, пр., 1 сбн, пр., 1 сбн, пр., 1 сбн, 9 сбн, пр., 1 сбн + сс. Оставить 20-30 см нити.

ВЯЖЕМ ЧЁРНЫМ ЛЕТУЧУЮ МЫШЬ



Вяжем столбиками без накида.

Набираем цепочку из 13 вп.

Со вт. п. от крючка вяжем 2 сбн, 2 вп на цепочке пропускаем, 2 сбн, набираем 2 вп, провязываем по цепочке ещё 2 сбн, снова пропускаем 2 вп на цепочке, 2 сбн.

Закончить вязание. Получился зигзаг.

Пришиваем мышь к овалу.

Пришиваем знак к телу.



ГЛАЗА ИЗ ФЕТРА

Вырезать из белого фетра, можно очень быстро обжечь края деталей, приклеить.

По желанию, вы можете вырезать знак из фетра: из жёлтого - овал, а из чёрного - летучую мышь. Склеить вместе. Приклеить.



СУПЕРМЕН

Описание почти то же, что и для Бэтмена.



РУКИ

1-4 ряд: цвет тела.
5-15 ряд: синий костюм.

НОГИ И ТЕЛО

1-5 ряд: красная обувь.
6-9 ряд: синий костюм.
10-14 ряд: красные шорты.

Далее вяжем ремень, желаемой ширины (на фото у Бетмэна 3 ряда - 15-17, а у Супермена 2 ряда - 15-16).

15-16 ряд: жёлтый ремень.
17-29 ряд: синий костюм.

УШКИ

Вяжем цветом тела.

Набрать 6 сбн в *кольцо амигуруми*. Сильно не стягивать, оставить нити пришивать.
Уши пришивать параллельно глазам и рукам.

ГОЛОВА

Вяжем всю цветом тела.

Ставим глаза между 9-10 рядом.
Вышиваем нос: 5-6 стежков шириной 4 сбн.

@plushtoyshandmade



ВОЛОСЫ

Вяжем чёрным.

Вяжем цепочку из двух вп.

1 ряд: 8 сбн во вт. п. от крючка.

2 ряд: 8 пр (16)

3 ряд: (1 сбн, пр)*8 раз (24).

4 ряд: (2 сбн, пр)*8 раз (32).

5 ряд: (3 сбн, пр)*8 раз (40).

6 ряд: (4 сбн, пр)*8 раз (48).

7 ряд: 48 сбн.

8 ряд: (5 сбн, пр)*8 раз (56).

9-10 ряд: 56 сбн. Сразу же вяжем кудряшку: сс, 5 вп - идем назад вниз начиная со вт. п. от крючка: 3 сбн в 1 петлю, 3 пр, сс в основной ряд. *Выворачиваем*, пришиваем.







ПЛАЩ

Вяжем полностью красным. Без изменений.

Пришиваем голову.

Пришиваем руки.

Вырезаем знак из фетра, приклеиваем.

ВАШИ СУПЕРГЕРОИ ГОТОВЫ! НАДЕЮСЬ, ВЫ ПОЛУЧИЛИ УДОВОЛЬСТВИЕ ОТ ПРОЦЕССА СОЗДАНИЯ И ВЕРНЕТЕСЬ К ЭТОМУ ОПИСАНИЮ ЕЩЁ НЕ РАЗ!

